**期末專案企劃書**

**第十一組**

**B97901075陳姵伶**

**B97901077謝岱澄**

**B96901075洪健凱**

**專案名稱：HolyShi**

**專案概述：這是一個結合了ipod和ipad的遊戲，將兩個行動裝置做整合，利用藍芽連線來運作的一個小遊戲。這個遊戲可以支援到最多四個人來一起競賽，飛鏢遊戲簡單明瞭，好上手但是卻非常有吸引力，常常我們自己都玩到停不下來。而且這個遊戲把傳統的飛鏢遊戲變得更刺激和華麗，除了飛鏢外，還新增了炸彈，手裡劍，以及散彈槍等的武器，且每回合每個人都武器都randon產生，這也讓每個人在按下pick up your weapon的button時都充滿著期待。而和一般的飛鏢遊戲不同的是，我們加入了絢麗的聲光效果，讓你在得分或miss時都想大聲尖叫，且丟歪雖然懊惱卻也讓大夥兒笑哈哈。此外多樣的武器選擇，不同的打靶特效，也增添了遊戲的趣味性，這也證明了這次ipod和ipad的結和是如此完美，也開啟更多可能！**

**期末專案結報**

**第十一組**

**B97901075陳姵伶**

**B97901077謝岱澄**

**B96901075洪健凱**

1. **所有你（妳）們認為需要讓助教知道的細節。**
* **其實我們的遊戲重點在於創意和ipad與ipod的結合，創意讓看過這個遊戲的人都讚嘆，而且間單明瞭卻又讓人上癮，我認為一個成功的遊戲就該是這樣！此外ipad與ipod的結和也讓大家了解到可玩性，也開啟了更多的可能，這次的遊戲正證明了ipod和ipad的結和創造出了另一種遊戲型態，此外ipod的玩法之多樣，也讓人驚奇。**
* **撇開創意和結合等，我們在code的部份也很用心，我們在麥當勞討論到了深夜，且多次在網多待到四五點，光是對重力感應器的數據統計就不知道甩了幾次的iphone，雖然遊戲看似簡單，但背後的統計歸納動作其實真的很辛苦，這也是為什麼能讓玩家們覺得自己真的在丟飛鏢。**
1. **任何你（妳）們認為對於後來拿到這份檔案的人接手你/妳**

 **們的作品所需要的資訊。**

* **除了對語言的熟悉外，你們可能還需要做一個能偵測最後末速的小程式才能體會我們對參數設定的意義。**

**c. 對於期末的心得（每個人都要分別寫！）**

* ***陳姵伶*：我覺得這次的遊戲最困難的部份有兩個，一個是想法的誕生，一個是統計歸納的部份。關於第一點，其實我們一度想要做實境，但實境的部份我們不像其他Android組有現成的實境SDK可以使用，而我們的Idea也因為牽涉到很高深的影像處理技術，所以我們最後只好放棄，結果在不斷的討論和考試的壓力下，我們終於生出了這個簡單卻好玩的遊戲。但雖然看似簡單，在偵測使用者丟飛鏢的動作時其實我們花了不少時間，在麥當勞的地下室試丟了n次的iphone，還用ipad記錄了全程分析的過程，但無奈ipad後來有重灌，所以當時的筆記資料已經消失，不然我們其實會把它放入結報中。而這已經是我們第二次撰寫Object C，所以這個程式我們花比較多的時間在構思和對使用者丟東西的這個行為的偵測上，其實code對我們而言已經不是大問題了。我覺得我對我們這組的code部分貢獻不大，我主要是貢獻idea和美術部分，像這次會有射飛鏢的遊戲也是我提出的，當然有一部分受到學長想要『丟東西』的影響才想到。然後由於美術部分是我負責，所以很多遊戲的流程我也貢獻了很多，然後再針對需要的流程做出對應的美化工作。我真的很慶幸自己修了網多這個實驗，也很開心能跟學長和謝岱澄在一起，我很享受我們每個禮拜四中午的早餐，也很享受每一次在網多熬夜的時光，更懷念在麥當勞，在7-11的宵夜時間，雖然網多的落幕讓我輕鬆了下來，但輕鬆了之後也有一點落寞，網多真的帶給我很多，讓我從一個蘋果的愛好者變成了開發者，讓我對本來我就很有愛的產品變得更加愛不釋手。每開發出一個遊戲就讓我覺得特別的開心和感動，也讓我體會到程式開發者的心血，讓我對每個軟體有了更深一層的認識，我也更加了解購買正版軟體的重要。總之這個學期的成品真的很讓我驚訝，本來以為自己永遠做不到的事情就這樣實現了有一種夢幻卻又真實的感覺，我想我在網多所學到的東西對我未來職場上的幫助已經大大超出了其他必修帶給我的知識了阿！我覺得我之後也會記得這個實驗所教我的事情，然後繼續用一顆熱忱的心來寫程式。最後我真的很謝謝助教隆哥，你真是個好助教呀！不管人生有徬徨還是code有難，你都是個很好的talk對象，我離開之後會想你的！**
* ***謝岱澄*：這次期末專題的時間雖然給的很久，可是感覺和期中之前給的其他專題比起來做起來都緊迫很多，除了期末專題要求的完成度要更高，此外因為大三還有兩堂電子和電磁必修課，事實上在元旦後到期末考前就幾乎沒有辦法動網多了…。其實在期末專題所用到的一些function或者是藍芽連線的協定和一些硬體的感應器在期中就已經大致了解一些了，不過在期末的專題又大量的應用，此外不滿足原先的動畫質量，因為原先動畫的質量有點太像是gif那種湊個兩三張然後不斷播的動畫。那在這次期末的專題也在尋求弄出更精緻的動畫的方法，那最後我覺得煙火和爆炸特效的動畫其實和之前比起來進步很多也感到比較滿意了。那由於我們這組三個人在之前一個專題已經對於object-C的熟悉度有比較高了，所以其實所有的code大家都共同參與，再加上大家的期末考還有其他專題課程的時程會錯開，所以常常就是以接力的方式來把code寫完，那我也寫了一部分的code也花了一些時間來尋求比較精緻動畫的解決方法，此外其實這個專題在一開始就遇到一個大難題就是目前滿少人在做ipad和iphone的app間的藍芽連線，其實本來ipad和iphone的程式本來就不太一樣要連線的話我們也花了很多時間在找改session ID識別碼的方法。此外在期末專題的這段時間剛剛好ios的sdk又升上4.2了…。那當然又花了不少時間來想辦法做ios4.2的越獄然後才能繼續做開發，不過起碼是剛剛好在死線前做完…。也感謝隆哥一個學期的照顧啦還有網多好玩的玩具可以給我們肆意的來搞破壞和創作。**
1. **對於本學期在網路與多媒體實驗的生活，有沒有什麼想要對助教說的？**
* **助教真的當的超好的，你是很好的朋友，也是我們良好的學習對象，你提供給我們的建言對我們的開發幫助很大。此外網多的生活真的很棒，有一個自己的座位，有抽屜有電腦，有舒服的椅子，這一切都讓我在總圖爆滿的時候也有一個可以念書的地方，也讓我可以把我的書都丟在這裡，讓我上課更方便。此外多元的儀器和龐大的補助金費也讓我們能放心的開發，還能玩我們最愛的遊戲，網多真的是個很棒的地方，要離開了也讓我們都很懷念，我也要感謝網多讓我們這組的這三人相聚變熟，我覺得這裡讓我有好多回憶，打到這裡我真的好想哭。這真的是堂好課！隆哥真的是個好助教！！！！**
1. **對於本學期在網路與多媒體實驗的生活，有沒有什麼想要對日後的學弟妹們說的？網多有沒有什麼真的很應該改進的地方？**
* **網多真的很棒，雖然實驗緊鑼密鼓，但是實驗室能支援的地方其實也很多。**
* **我覺得實驗室可以擴充apple部分的資源，像這次差點就變成有四組都要做apple的東西，所以我覺得可以開始購買一些apple的產品了。**
* **除了上一點之外，真的不知道網多還需要改進什麼XD或許擴增休息室（？）讓需要熬夜的人可以舒服的睡在這裡XD？**