

產品名稱：Catch

開發團隊：陳彥鈞、楊明仁、陳昶亦

平台：Eee Pad Transformer TF101

開發環境：Unity

本產品為利用擴增實境（Augmented Reality）技術實作的 3D 夾娃娃遊戲，
玩家將體會到既不同於實體機台、亦有別於虛擬遊戲的全新體驗。

此外，本遊戲亦加入連線對戰的要素，讓夾娃娃不再只是獨自一人打發時間
的消遣，而成為一種新的競技遊戲。

